

**ПРОСЛАВЛЕННЫЙ
КЛАДОИСКАТЕЛЬ**

ЗАЩИТИТЬ Битва 8

8: +2 к репутации,
синяя фракция
10: монета

ОБОКРАСТЬ Навык 6

8: +2 к репутации,
синяя фракция
10: монета

ГОРНЫЙ УЧЕНЫЙ

СОДЕЙСТВОВАТЬ Навык 7

7: +1 к репутации,
синяя фракция
9: драгоценный камень

ОБОКРАСТЬ Навык 5

5: -3 к репутации, зелёная
фракция, 2 монеты
7: монета

**ОТРАВЛЕННЫЙ
КОЛОДЕЦ**

ИСПОЛЬЗОВАТЬ Навык 6

6: +1 к репутации,
синяя фракция
8: монета

ИССЛЕДОВАТЬ Навык 8

8: зелёная фракция, монета,
драгоценный камень
10: монета

**ОДЕЖИМАЯ
ЧЕРЕПАХА**

ПОДРУЖИТЬСЯ Навык 5

5: -1 к репутации,
жёлтая фракция
7: драгоценный камень

ИЗГНАТЬ ЗЛО Навык 7

7: +1 к репутации,
синяя фракция
9: драгоценный камень

**ПОТЕРЯВШИЙСЯ
ШАХТЕР**

АТАКОВАТЬ Битва 5

5: -2 к репутации, зелёная
фракция, монета, еда
7: драгоценный камень

ПОМОЧЬ Навык 7

7: +1 к репутации,
синяя фракция
9: монета

**НЕПРИМЕТНАЯ
КАРТОВАЯ ВОРОНКА**

ИССЛЕДОВАТЬ Навык 8

8: жёлтая фракция,
драгоценный камень
10: +2 к репутации

ИЗБЕГАТЬ Навык 5

5: красная фракция, еда
7: монета

**ПРОСЛАВЛЕННЫЙ
КЛАДОИСКАТЕЛЬ**

ОБМАНУТЬ Навык 5

5: -1 к репутации,
зелёная фракция, монета
7: драгоценный камень

ЗАВЕРБОВАТЬ Навык 8

8: жёлтая фракция,
получите карту «Ламри»
10: драгоценный камень

ШУМНЫЕ ПСИ

ПРИСОЕДИНИТЬСЯ Навык 6

6: +1 к репутации,
синяя фракция
8: монета

ОГРАБИТЬ Навык 8

8: -2 к репутации,
зелёная фракция, монета,
2 драгоценных камня
10: драгоценный камень

**НЕТЕПЕЛИВЫЙ
БАНДИТ**

ДРАТЬСЯ Битва 7

7: +1 к репутации, зелёная
фракция, монета
9: монета

ПЕРЕХИТРИТЬ Навык 6

6: +1 к репутации,
жёлтая фракция
8: монета

**ПОЖАР НА ВЕТРА-
НОЙ МЕЛЬНИЦЕ**

ПОМОЧЬ Навык 8

8: +1 к репутации,
синяя фракция, еда
10: 2 здоровья

ИЗБЕГАТЬ Навык 5

5: -1 к репутации,
красная фракция,
драгоценный камень
7: 2 еды

**ДРУЖЕЛЮБНЫЙ
СИГАНТСКИЙ КАЛЬМАР**

РАССТРОИТЬ Навык 5

5: -1 к репутации,
жёлтая фракция
7: монета

ПОДРУЖИТЬСЯ Навык 10

10: +2 к репутации, синяя
фракция, получите карту
«Гигантский кальмар»
12: драгоценный камень

ДУХЛАЯ ВЕДЬМА

ПОМОЧЬ Навык 8

8: +2 к репутации,
жёлтая фракция
10: драгоценный камень

ОБМАНУТЬ Навык 6

6: -2 к репутации,
зелёная фракция, 2 монеты
8: монета

**МЕТЕОРОВАЯ
СВЯТЫНЯ**

МОЛИТЬСЯ Навык 8

8: +2 к репутации,
синяя фракция
10: 2 здоровья

ОГРАБИТЬ Навык 5

5: -1 к репутации, зелёная
фракция, монета
7: монета

**ОСУЖДЕННЫЙ
ПРЕСТУПНИК**

СПАСТИ Битва 6

6: -2 к репутации,
синяя фракция, монета
8: монета

ОПРАВДАТЬ Навык 5

5: жёлтая фракция
7: драгоценный камень

**ЛЮДОЖАБ
ТОРГОВЕЦ**

ТОРГОВАТЬСЯ Навык 5

5: жёлтая фракция
7: +2 к репутации

ОГРАБИТЬ Навык 7

7: -1 к репутации,
зелёная фракция, 2 монеты
9: монета

НЕЗЕМНОЕ ОЗЕРО

НЫРНУТЬ Навык 8

8: жёлтая фракция, получите
карту «Кулон небесной рыбы»
10: драгоценный камень

ЖДАТЬ Навык 5

5: -1 к репутации,
красная фракция, 2 еды
7: 2 здоровья

**БДИТЕЛЬНЫЙ
СЛОГО****ПОГОВОРИТЬ** Навык 66: +1 к репутации,
жёлтая фракция
8: драгоценный камень**НАПАСТЬ** Битва 1010: -2 к репутации,
зелёная фракция, 3 монеты,
получите выючную птицу
12: драгоценный камень**БЕСПОЛЕЗНЫЙ
МОУЖ****ДРАТЬСЯ** Битва 55: -1 к репутации,
зелёная фракция, 2 еды
7: драгоценный камень**ПОДРУЖИТЬСЯ** Навык 77: +1 к репутации,
жёлтая фракция
9: монета**ВЛАЖДЕБНЫЙ
ЛЯВОВЫЙ МОУСТР****ДРАТЬСЯ** Битва 77: -1 к репутации,
зелёная фракция,
2 драгоценных камня
9: монета**ИЗБЕЖАТЬ** Навык 55: +1 к репутации,
красная фракция
7: драгоценный камень**ТЛИИСТВЕННАЯ
ПЕЩЕРА****ОБЫСКАТЬ** Навык 1010: жёлтая фракция,
драгоценный камень,
получите выючную птицу
12: драгоценный камень**РАЗБИТЬ ЛАГЕРЬ** Навык 55: -1 к репутации,
красная фракция, еда, здоровье
7: еда, здоровье**ОСТОРОЖНЫЙ
РАЗВЕДЧИК****ПОМОЧЬ** Навык 77: +1 к репутации, красная
фракция, монета
9: монета**ПОЙМАТЬ** Навык 55: -3 к репутации, синяя
фракция, монета
7: драгоценный камень**КАМЕННАЯ СОЛОВА****ВЫКОПАТЬ** Навык 77: +1 к репутации, получите
карту «Каменная голова»
9: драгоценный камень**РАЗБИТЬ** Навык 55: -1 к репутации, монета,
2 драгоценных камня
7: драгоценный камень**ОРГАНИЗОВАННЫЕ
ЗМЕИ****АТАКОВАТЬ** Битва 77: +1 к репутации,
зелёная фракция, монета
9: 2 еды**СБЕЖАТЬ** Навык 55: -1 к репутации,
красная фракция,
драгоценный камень
7: монета**ЧУДОВИЩЕ
СО ЩУПЦАМИ****ДРАТЬСЯ** Битва 1010: +2 к репутации,
зелёная фракция,
драгоценный камень, здоровье
12: драгоценный камень**БЕЖАТЬ** Навык 55: красная фракция, еда
7: монета**ДЕРЕВНЯ
ПРИЗРАКОВ****ПОМОЧЬ** Навык 77: +1 к репутации,
синяя фракция
9: драгоценный камень**АТАКОВАТЬ** Битва 88: -2 к репутации,
красная фракция, 2 монеты,
драгоценный камень
10: драгоценный камень**ДРЕВНИЙ ЗАМОК****ИССЛЕДОВАТЬ** Навык 1010: синяя фракция,
драгоценный камень,
получите выючную птицу
12: драгоценный камень**ПРОЙТИ МИМО** Навык 55: -1 к репутации,
красная фракция, монета
7: 2 еды**ЛЕТУЧАЯ РЫБА****СЪЕСТЬ** Навык 55: красная фракция, еда
7: еда, здоровье**СОРЕВНОВАТЬСЯ** Навык 77: +1 к репутации,
жёлтая фракция
9: монета**ВНЕЗАПНАЯ
ПЕСЧАНАЯ БУРА****УКРЫТЬСЯ** Навык 66: красная фракция, монета
8: еда, здоровье**ПРОДОЛЖИТЬ ПУТЬ** Навык 88: +2 к репутации,
жёлтая фракция
10: монета**ВОЛШЕБНЫЙ БЛЯЗЛЫ-
ТОВЫЙ ИСТУКАН****РАЗРУШИТЬ** Навык 55: -1 к репутации,
красная фракция, монета
7: драгоценный камень**ВЗЯТЬ** Навык 1010: синяя фракция,
2 драгоценных камня
12: монета**ПОДОЗРИТЕЛЬНАЯ
ЯКУЛЯ-КАТРАН****СЪЕСТЬ** Битва 55: -1 к репутации,
красная фракция, 2 еды
7: монета**ПРИРУЧИТЬ** Навык 77: жёлтая фракция, получите
карту «Акула-катран»
9: монета**РАЧЕННЫЙ
ЛЮДОЯЩЕУ****ВЫМОГАТЬ** Навык 55: -1 к репутации,
жёлтая фракция
7: монета**ЛЕЧИТЬ** Навык 99: +3 к репутации,
синяя фракция
11: монета**ШАТКИЙ
ВЕВЕВОЧНЫЙ МОСТ****ПРОЙТИ** Навык 88: +2 к репутации, зелёная
фракция, драгоценный камень
10: драгоценный камень**ОБОЙТИ** Навык 55: -1 к репутации,
красная фракция, монета
7: 2 здоровья

ВЗВОЛНОВАННЫЙ ПОПУСАЙ	НЕУДОБНАЯ ОТВЕСНАЯ СКЛАД	УЖАСНАЯ РУСЛАКА	НЕСОСТОЯВШИЙСЯ ПИРАТ
ИГНОРИРОВАТЬ Навык 5 5: -1 к репутации, красная фракция, монета 7: монета	КАРАБКАТЬСЯ Битва 7 7: +1 к репутации, зелёная фракция, драгоценный камень 9: драгоценный камень	СБЕЖАТЬ Навык 5 5: -1 к репутации, красная фракция, 2 еды 7: монета	СХВАТИТЬ Битва 6 6: +2 к репутации, зелёная фракция 8: монета
ПОМОЧЬ Навык 9 9: +1 к репутации, синяя фракция, монета 11: монета	ОБОЙТИ Навык 5 5: жёлтая фракция 7: монета	ПОГОВОРИТЬ Навык 9 9: +1 к репутации, синяя фракция, драгоценный камень 11: монета	ЗАВЕРБОВАТЬ Навык 8 8: жёлтая фракция, получите карту «Несостоявшийся пират» 10: монета
УЖАВЫЙ РОБОТ	ОСАЖДЕННАЯ ЛЕСОПИЛАКА	ДЕЙСТВУЮЩИЙ РУДНИК	ШЕСТИСЛАЗЫЙ МЯМОУТ
ПОГОВОРИТЬ Навык 5 5: +1 к репутации, красная фракция 7: монета	ПОМОЧЬ Битва 5 5: +1 к репутации, зелёная фракция 7: монета	РАБОТАТЬ Навык 7 7: +1 к репутации, красная фракция, драгоценный камень 9: монета	ИЗБЕЖАТЬ Навык 6 6: синяя фракция 8: +2 к репутации
ОГРАБИТЬ Навык 8 8: -2 к репутации, зелёная фракция, 2 монеты, драгоценный камень 10: монета	НАПАСТЬ Битва 7 7: -1 к репутации, зелёная фракция, 2 монеты 9: 2 еды	АТАКОВАТЬ Битва 5 5: -2 к репутации, зелёная фракция, драгоценный камень, еда 7: драгоценный камень	ОХОТИТЬСЯ Битва 8 8: -2 к репутации, зелёная фракция, 2 монеты, 2 еды 10: еда, здоровье

9 14†



КРАСНЫЙ КОРОЛЬ

После победы прочти 162

7 10†



**ЗАГ ОХОТНИК
ЗА СОКРОВИЩАМИ**

После победы прочти 164

8 12†



БЛЕДНАЯ КОРОЛЕВА

После победы прочти 163

7 11†



КАПИТАН ШРЕЯ

После победы прочти 165

5 ЛЮДОЯЩЕРЫ

4



5 МИСТИКИ

4



5 КОЧЕВНИКИ

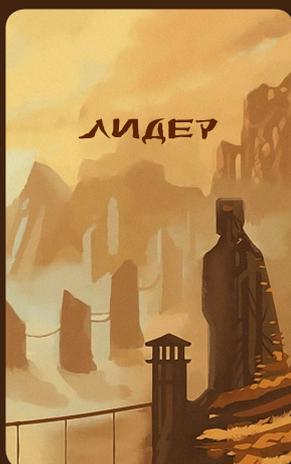
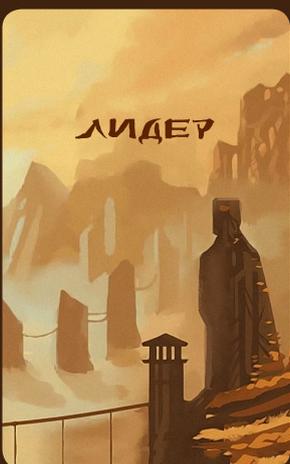
4



5 РАЗБОЙНИКИ

4





7

ИСКОВЕЖЕННЫЙ
ТИТЯН

15

3

ДРЕВНИЙ
РОБОТ

9

3

ДРЕВНИЙ
РОБОТ

10

4

ЧУДОВИЩЕ
БИЗЯН

12

3

ЧУДОВИЩЕ
БИЗЯН

11

2

РЯЗБОЙНИК

6

2

РЯЗБОЙНИК

5

5

ПЕСЧАНЫЙ
ДРЯКОН

13

5

ПЕСЧАНЫЙ
ДРЯКОН

14

2

КАМЕННЫЙ
ВОИН

7

2

КАМЕННЫЙ
ВОИН

8

1

ГОЛОВОРЕЗ

4

СОЛЬ ДЛЯ ВЯЗН

КОСТЯНОЙ КОЛ

НАГЛЯДЯ ЗА ГОЛОВУ

КИСТИ И КЯСКИ

+1 к репутации, когда посещаете Салун.

Возьмите 1 монету, когда строите лагерь.

+4 очка в конце игры за наибольшее или +2 очка за второе наибольшее количество карт угроз.

Поменяйте 1 жетон фракции на любой другой при посещении Общего Склада.





ХОЛОДОВАЯ ПЯЛТКА

Получите 2 здоровья, когда строите лагерь в области торгового пути.



ХОЛОДОВАЯ ПЯЛТКА

Получите 2 здоровья, когда строите лагерь в области торгового пути.



КОРЗИНА МОРКОВИ

Возьмите 1 еду, когда покидаете город.



БОЧОНОК СИДРА

При найме путешественника стоит на 1 монету меньше.



СЛИЗНЯЧАЯ МЯСЯ

Можете игнорировать эффект получения или потери репутации.



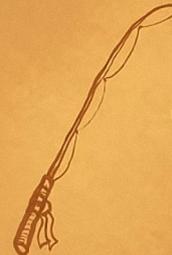
КОШЕЛЬ

+2 очка, если в конце игры у вас наибольшее количество монет.



ОГНЕННАЯ БОМБА

Бросайте кубик перед боем.
6: +2 к битве
4-5: +1 к битве
1-3: -1 здоровье.



УДОЧКА

Возьмите 1 еду, когда при получении карты артефакта.



ПИРОГ С СЛАЗУРЬЮ

Возьмите 1 еду, когда нанимаете путешественника.



ПОМИЛОВАНИЕ

+1 к репутации, когда посещаете Чертог.



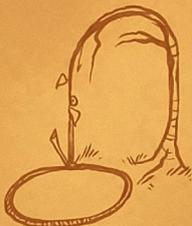
РЕКОМЕНДАЦИИ

Можете отдать 1 еду, когда посещаете в занятое здание, чтобы не вступать в дуэль.



КОДОВЫЙ КОМПАС

Возьмите 1 монету, когда строите лагерь в области торгового пути.



СИЛКИ

Возьмите 1 еду, когда при получении карты сокровища.



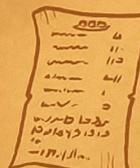
СТАРЫЙ ЖУРНАЛ

При успешном завершении квеста выпяните карту артефакта. Можете сбросить её или сбросить.



СТАРЫЙ ФОНАРЬ

+1 к броскам кубиков в квестах.



СТАРЫЙ РЕЦЕПТ

+2 очка путешествия, если в конце игры у вас наибольшее количество еды.



СТЯРУЯ ЛОПЯТА



СТЯРУЯ ЛОПЯТА



ЗЕЛЪЕ ИЗ РЕДИСА



РИСОВЫЕ БУЛОЧКИ

Когда строите лагерь, потратьте 1 еду, чтобы получить 1 монету или 1 драгоценный камень.

Когда строите лагерь, потратьте 1 еду, чтобы получить 1 монету или 1 драгоценный камень.



Первая пустая область, которую вы проходите в свой ход, не будет стоить вам 1 здоровье.



ВЕТХАЯ КАРТА



УЖАВЫЙ КОЛОКОЛ



САНДВИЧ



ДУШИСТОЕ МЯСЛО



Можете нанимать путешественников в Шахте.

Возьмите 1 еду, когда посещаете Хижину мистика.

+1 к репутации, когда посещаете Общий Склад.



ЗЕЛЪЕ СНЯ



ЗЕЛЪЕ СНЯ



УРСЯТКА



УРСЯТКА

Раз в ход можете проигнорировать 1 угрозу и взять 1 еду.

Раз в ход можете проигнорировать 1 угрозу и взять 1 еду.



СУМКА С ПРИПАСАМИ



ИНСТРУМЕНТЫ



ПУТЕВЫЕ ЗАМЕТКИ



ДИКИЕ ОРЕХИ



Возьмите 1 еду, когда успешно завершаете квест.



6



БЕСКОНЕЧНЫЙ ЭЛИКСИР



1

Можете 1 раз за квест перебросить 1 кубик.

ВЕРЕВКА ИЗ ВОЛОС



2



ГОВОРЯЩАЯ СТАТУА



7



ГОРЯЧАЯ ПИКА



2



ДРЕВНИЕ ИНСТРУМЕНТЫ



3



ЖЕЛЕЗНАЯ ГОРЯЧАЯ



4

Получите +1 к репутации каждый раз, когда игнорируете угрозу.

ЗЕРКАЛЬНАЯ ШЛЯПА



3

Получите 1 монету, когда строите лагерь в области торгового пути.

ЗОЛОТОЙ МАСШИТ



5



ИЗГОТУТЫЙ КЛИНОК



7



КАМЕННОЕ КОПЬЕ



5



3



КАРТА ЭТАПА ПУТИ



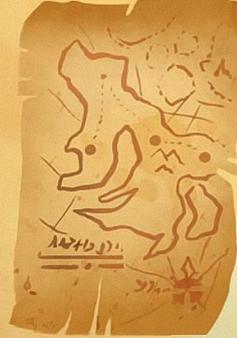
2



2



3



2

Получите +1 к репутации, когда строите лагерь в области с драгоценным камнем.

КНИГА СКАЗАНИЙ



2



1



5

Когда покупаете эту карту, постройте лагерь в любой свободной области и получите награды.

КОНТРАКТ ЯЛЕМНИКА



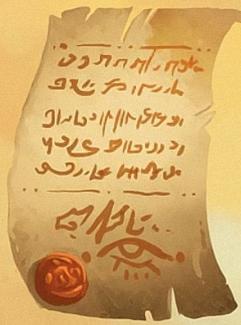
2



2



-2



4

В вашей активной группе может быть до 2 путешественника одной фракции (общее количество 4).

КОНТРАКТ ТОВАРЩИКА



3



5



7

Получите 1 еду, когда посещаете Хижины мистика.

КОТЕЛОК



1



2



2



3

+2 к дуальным броскам кубиков.

КРЕМНЕВЫЙ ПИСТОЛЕТ



4



-1



5

Получите 1 еду после успешного завершения квеста.

КУЛИНАРНАЯ КНИГА



2



3



3



1

Раз в ход можете не платить 1 здоровье за 1 пройденную область.

КУЛИНАРНЫЕ СПЕЦИИ



2





ЛУК ИЗ РОСА



2



МЕТЕОРОВАЯ КИРКА



2



2



МЕЧ СОМА



6



Получите 2 еды, когда посещаете Ферму.

НЕФРИТОВАЯ ФЛЕЙТА



4



4



4



НОЖИ ЖОНСЛЕҮА



2



ОБЛАЧНЫЕ БОТИНКИ



2



3



3



ОБУВЬ СОҢЦА



2



3



При торговле в Чертоге можете торговаться дважды.

ОДЕЯНИЕ ТОҢСОВЦА



4



Получите 1 монету, когда побеждаете угрозу.

ОТМЫЧКИ



1



-1



2

Получите 1 еду, когда строите лагерь на области с драгоценным камнем.

ПЯУЧЬЯ СЕТЬ



2



1



5

Получите +1 к значению торговли, когда посещаете Чертог.

ПОВОЗКА С ПРИПАСАМИ



3



2



2



1



ПОДЗОУНАЯ ТРУБА



2



3

Получите +1 к репутации, когда посещаете Салун.

ПОУЩИЙ ЧЕРЕП



2



1



7



ПРИЗРАЧНЫЙ ФОНАРЕК



3



3



-3



7



РЖАВОБОТ 8



2



4



4

Получите 1 еду, когда посещаете Шахту.

СВЕЧА ЗОМБИ



1



1



-2



3

Получите 1 здоровье, когда завершаете ход в лагере другого игрока.

СУЧКОВАТАЯ СКРИПКА



2



1



2

Получите 1 еду, когда посещаете Салун.

ТЛИИСТВЕННЫЙ НАПИТОК



2



7

Вы можете посещать занятые здания, не вступая в дуэль.

ТЕНЕВОЙ БРАСЛЕТ



4

Получите +1 к репутации, когда строите лагерь в области торгового пути.

ТОРГОВАЯ ПЛАТКА



11

Можете посещать занятые здания, не вступая в дуэль. Игроки в здании обязаны отдать вам по 1 монете.

АМУЛЕТ КОШМАРОВ



9



АМУЛЕТ ПЛАМЕНИ



9

+4 очка, если в конце игры у вас наибольшее количество (сумма) монет и драгоценных камней.

ДРЕВНИЙ КОМПАС



8



ЖЕЛЕЗНЫЙ ПОЛЗУН



9

+1 очко путешествия в конце игры за каждого нанятого путешественника-разбойника.

ИГРЬЯЛЬНЫЕ КОСТИ



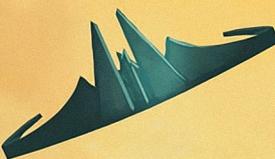
8



10

Можете посещать занятые здания, не вступая в дуэль. Игроки в здании обязаны отдать вам по 1 монете.

КОРОНА ЖЕСТОКОСТИ



11



ЛУКОВЫЕ БОМБЫ





8



МЕЧ БУРИ



4



4



1



8



МОЛОТ ТУРМА



2



4



2



12

Вы не теряете победные очки в конце игры за артефакты, оставшиеся на руке.

НЕПРОВОДИМЫЙ ЛАРЕЦ



1



8



12

+1 очко путешествия в конце игры за каждого нанятого путешественника-мистика.

ПЛАЩ ЗВЕЗД



6



4



6



15



ПОСОХ СВЕТАЯЯ



8



4



12



8

+1 очко путешествия в конце игры за каждого нанятого путешественника-кочевника.

РАСТОРГАУТЫЙ КОНТРАКТ



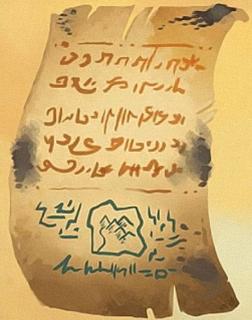
3



4



3



7



УЖАБОБОТ 2



6



2



8



УЖАБОБОТ 1



3



4



2



10

+1 очко путешествия в конце игры за каждого нанятого путешественника-людоящера.

СВИТОК ЛЕГЕНД



9



8





15



ХРАМОВЫЙ КЛИНОК



9



3



11



ВОИН В МАСКЕ
(Masked Warrior)



При бросках кубика в дуэли, можете перебросить его один раз.

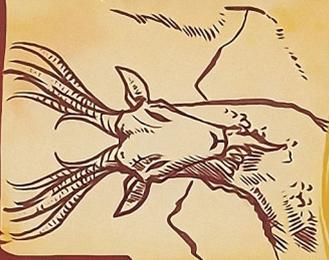


КАМЕННЫЙ ГОЛЕМ
(Stone Golem)



ИКРА
(Ikra)

+1 ко всем навыкам.
+1 очко путешествия в конце игры за каждые 2 оставшихся на руках драгоценных камня.



МОШЕТА ДУХА
(Soul Coin)

+1 ко всем броскам кубика.
+1 очко путешествия в конце игры за каждый жетон синей фракции.



ЯД
(Poison)



ЖЕЛЕЗНЫЙ ПОЛЕЗУН
(Iron Crawler)



МАУЛИК
(Maulik)

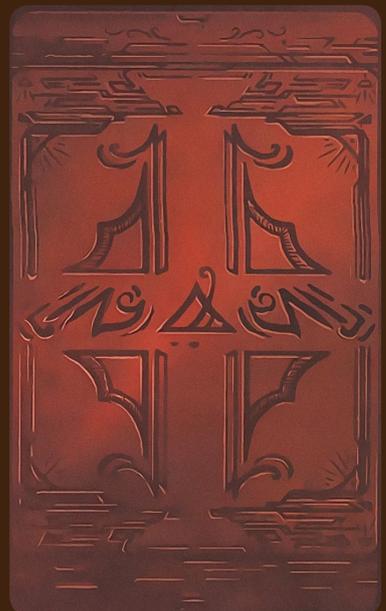
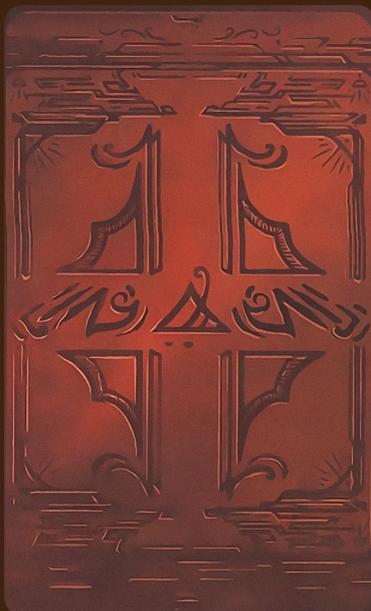
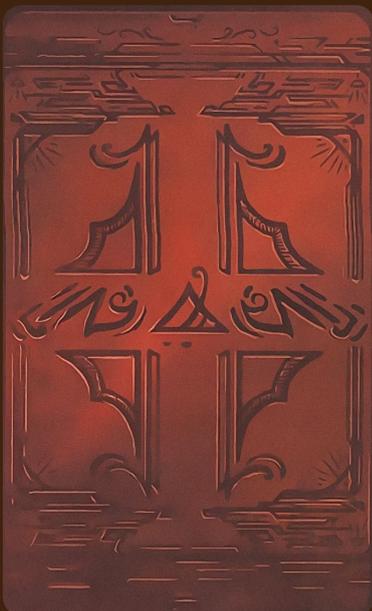
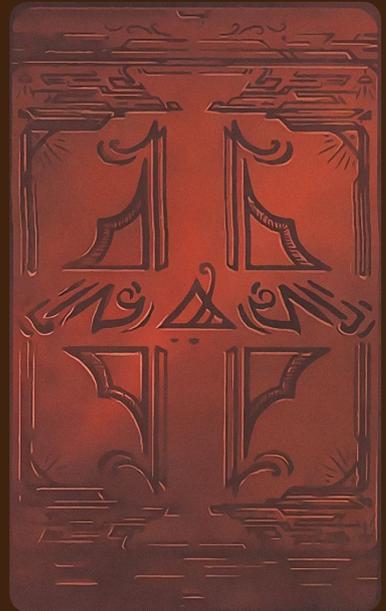
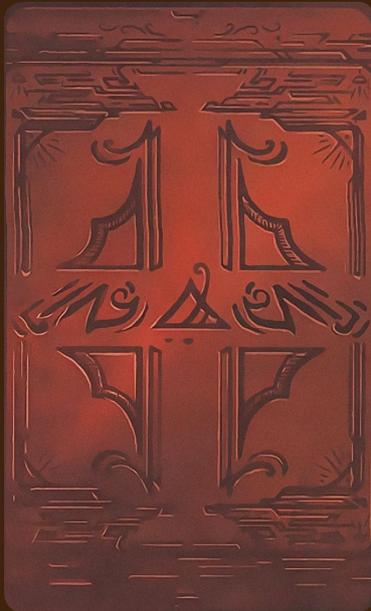
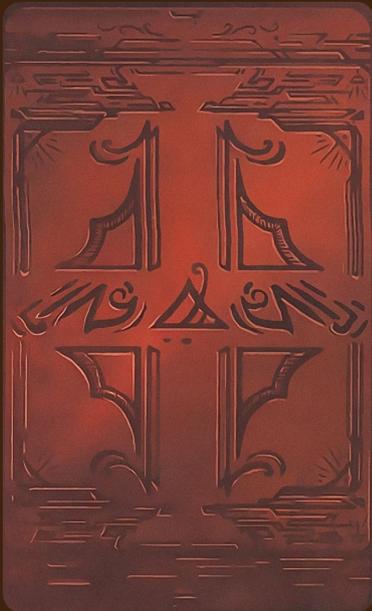
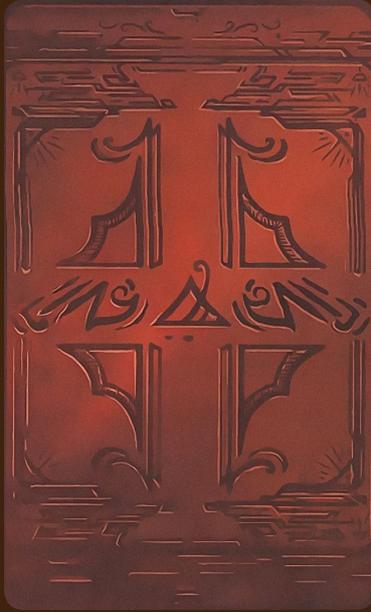
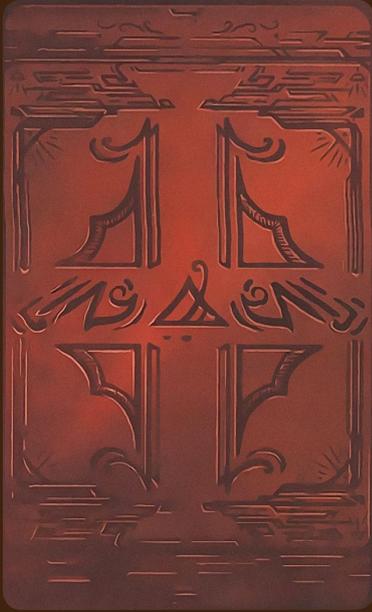
Когда вы берете карту сокровищ, возьмите на одну карту больше, выберите одну, а вторую сбросьте.



РЫБОПЕС
(Dogfish)

При бросках кубика, бросайте на один больше. Засчитывается наибольшее значение.





**НЕСОСТОЯВ-
ШИЙСЯ ПИРАТ**
(Incompetent Pirate)

Каждый раз, преодолев угрозу, берите одну монету.



САМОУВАЖЕНИЕ
(Self Respect)

+2 очка путешествия в конце игры, если у вас есть 7+ репутации.



**ОЧАРОВАТЕЛЬНЫЙ
КОТЕНОК**
(Adorable Kitten)

+1 здоровье, когда вы заканчиваете свое движение в лагере.

Вы можете сбросить эту карту, чтобы потратить 2 репутации и получить 1 еду.



**БОЗАНЬ
ПЕЩЕР**
(Fear of Caves)

-1 для всех навыков в квестах, встречающихся в подземельях карты 1.



ЛАМРИ
(Lamri)

+1 ко всем броскам кубика.



ОТРАВЛЕНИЕ
(Poisoned Limb)

-1 ко всем броскам кубика.



МАРМИГ
(Marmig)

+1 репутация, когда вы спроектили на торговом пути.

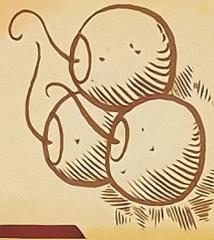


**УПРЯМАЯ
РЕШИМОСТЬ**
(Stubborn Determination)

+2 очка путешествия в конце игры, если у вас на руках нет карт артефактов.



БОМБЫ
(Bombs)



**КАМЕННАЯ
ГОЛОВА**
(Stone Head)

Можете один раз
повторить любой
пройденный квест.



**МЕЧ
ИЗ МОРСКИХ
ВОДОРОСЛЕЙ**
(Algae Sword)

+1 еда, каждый раз, когда вы
преодолеваете угрозу.



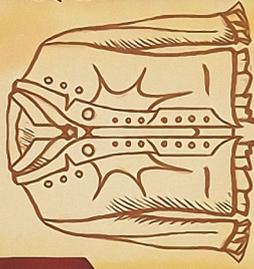
**ГИГАНТСКИЙ
КЯДЬМАР**
(Giant Squid)

Каждый раз, когда участвуете
в Дуэли, соперник должен
сказать: «Это очень необычно!»
иначе он проигрывает
Дуэль.



**ОТЛИЧНОЕ
СНАРЯЖЕНИЕ**
(Smashing Outfit)

Каждый раз, когда участвуете
в Дуэли, соперник должен
сказать: «Ого, какое симпатичное снаряжение»,
иначе он должен заплатить
вам монету.
+1 репутация, каждый раз,
когда вы посещаете Чертог.



**МОХНАТЫЙ
ГИГАНТ**
(Wooloo Mammoth)



Игнорируйте потерю
здоровья, когда, когда проходите
дуги через пустую область
на карте. (Один раз в ход)



ОЖОГ
(Burning Skin)

Потеряйте одно здоровье,
когда покидаете город.

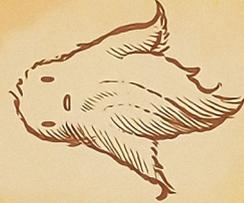


**ПОЗОЛОЧЕННЫЕ
ДОСПЕХИ**
(Gilded Armor)

Получите два здоровья,
когда покидаете город.



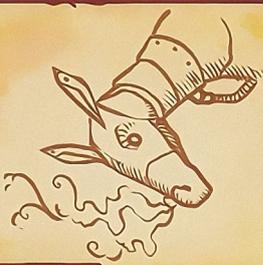
ПРИВИДЕНЫЦЕ
(Little Ghost)



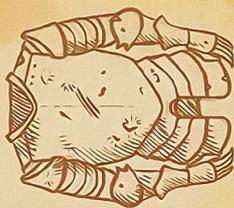
**ЯДОВИТАЯ
ТЕНЬ**
(Shadow of Potion)

+3 очка путешествия в конце
игры, если у вас самая
низкая репутация.



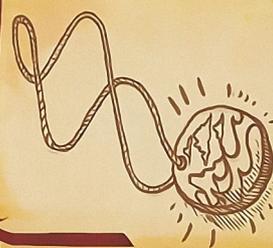


**МЕХАНИЧЕСКИЙ
МУЛ**
(Mechanical Mule)



**ИЗНОШЕННЫЕ
ДОСПЕХИ**
(Worn-out Armor)

+1 репутация, каждый раз, когда вы посещаете Чертог.



**КУЛОК НЕБЕСНОЙ
РЫБЫ**
(Pendant of the Sky Fish)



**ТАТУИРОВКА
ЗОЛОТАЯ
ЛЯГУШКА**
(Golden frog Tattoo)



При бросках кубика, можете перебросить его один раз.



**ПРОКЛЯТЫЙ
НОЖ**
(Cursed Knife)



Вы не можете получать репутацию. Вы можете оплывать эту карту игроку, проигравшему вам в Дуэли.

ДЕЙСТВИЯ ИГРОКА

Совершите одно действие в свой ход.

ПОСЕТИТЬ ГОРОД

Поместите своего персонажа на одно из зданий в городе и выполните действие этого здания.

ПУТЕШЕСТВОВАТЬ

1. Покинуть город: когда уходите из города, сформируйте свою группу, восстановите здоровье и поместите своего персонажа в область города на карте.
2. Переместиться: остановившись на области карты, можете попытаться выполнить квест и (или) построить лагерь.

СВОБОДНОЕ ДЕЙСТВИЕ: ПРИОБРЕСТИ КАРТУ АРТЕФАКТА

В любой момент своего хода можете приобрести карту артефакта с руки. В свой ход можно приобрести сколько угодно карт.



МИСТИКИ

Ум, интеллект, лечение, знание, истина.



КОЧЕВНИКИ

Торговля, путешествие, преданность, уважение, свобода, исследование, убеждение.



РАЗБОЙНИКИ

Бой, мужество, воровство, хаос, охота.



ЛЮДОЯЦЕРЫ

Избежание, изготовление, ремонт, кулинария, механизмы.



Навык: +1 к проверке навыка. Также используется в Шахте и на Ферме.



Битва: +1 к дуэли, сражению с угрозой и проверке битвы в квестах.



Движение: +1 к движению.



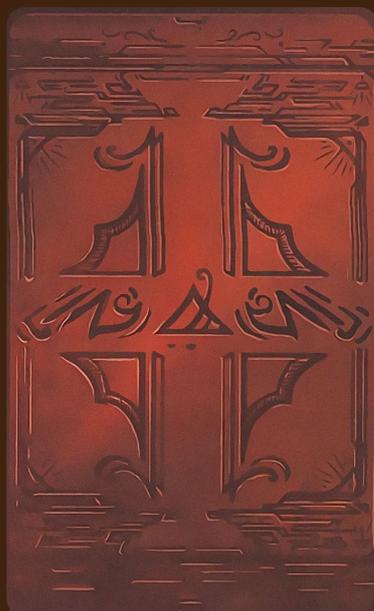
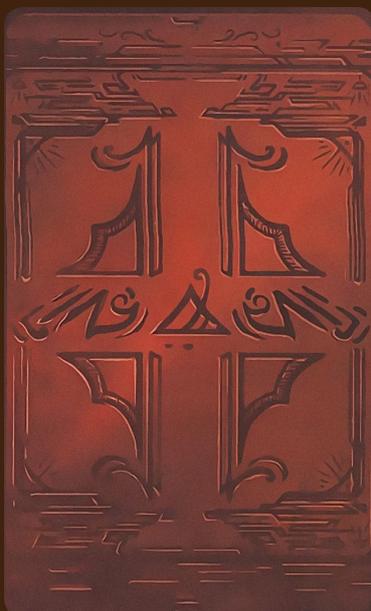
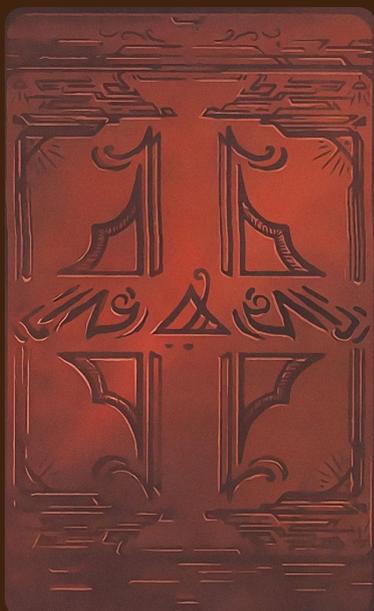
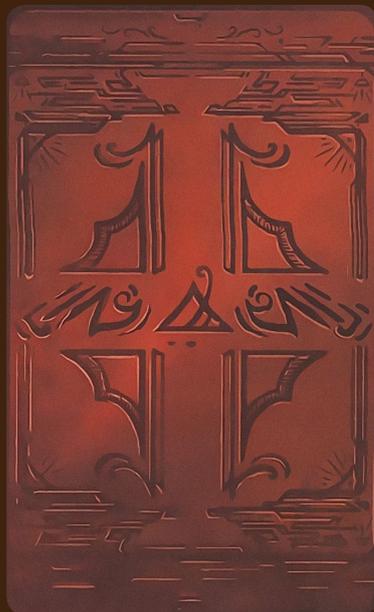
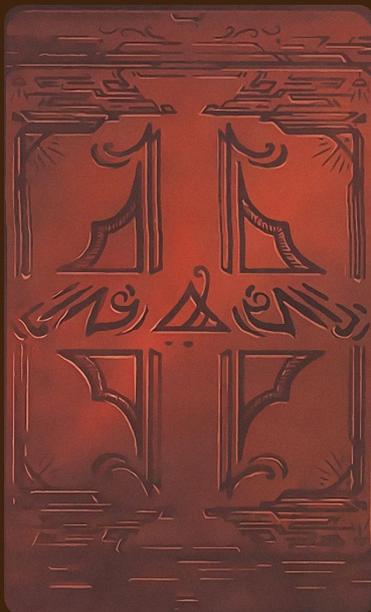
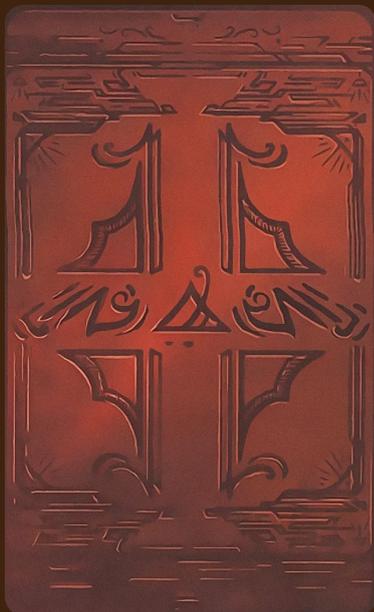
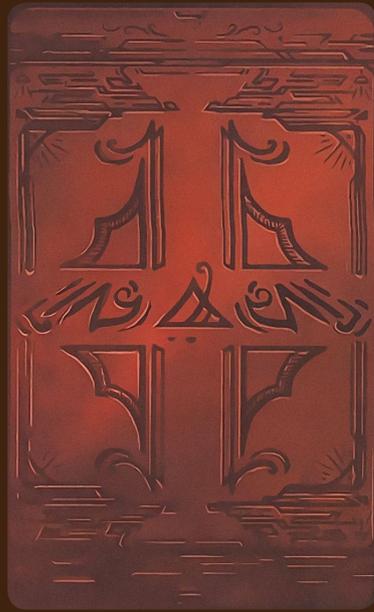
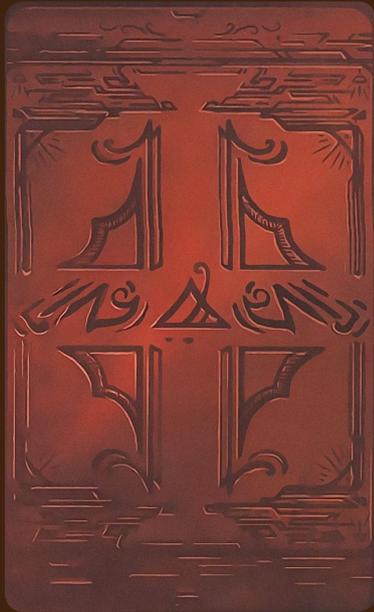
Осторожность: Если есть в группе, можно игнорировать угрозы.



Поиск: +1 монета/драгоценный камень при строительстве лагеря.



Здоровье: Отражает стойкость и мораль. Используется для строительства лагерей, перемещений через пустынные области и увеличения значения на кубиках.



3

Улучшенные артефакты стоят на 1 монету и 1 драгоценный камень меньше чем обычно.

ПРИЧУДЛИВАЯ ТРЕУГОЛКА



1



5

Получите 1 магию после победы над угрозой или после выигрыша дуэли.

ШАЛЯПА ВОЛШЕБНИКА



-2



4

Вы не тратите здоровье при перемещении через пустые области на карте.

ЛЕТНЫЙ ШЛЕМ



1



2



5



ШЛЕМ ЛЮДОЖАБ



1



2



3



4

+4 очка путешествия если в конце игры у вас есть 3 выючных животных.

КОВБОЙСКАЯ ШЛЯПА



2



1



1







КЯРТЫ

ТЯЛЯНТЫ

КЯРТЫ

ТЯЛЯНТЫ

КЯРТЫ

ТЯЛЯНТЫ

КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА

КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА

КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА

КЯРТЫ

ТЯЛЯНТЫ

КЯРТЫ

ТЯЛЯНТЫ

КЯРТЫ

ТЯЛЯНТЫ

КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА

КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА

КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА

КЯРТЫ

ТЯЛЯНТЫ

КЯРТЫ

ТЯЛЯНТЫ

КЯРТЫ

ТЯЛЯНТЫ

КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА

КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА

КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА



-2

-4

-6

1

2

4 5 6 7



ОБМЕН
5:1



БАЛАНС



СТОЙЛА

ЧЕРТОГ

ОБЩИЙ

-2

-4

-6

1 2 2

4 5 6 7

ЧЕРТОГ

ОСМЕЖ
5:1



САЛУТ

СТРОЙЛА

ОБЩИЙ





2

4

6

8

10

12

2

3

4

5

7



ИЙ СКАРА



ФЕРМА



ХИЖИНА МИСТИКА



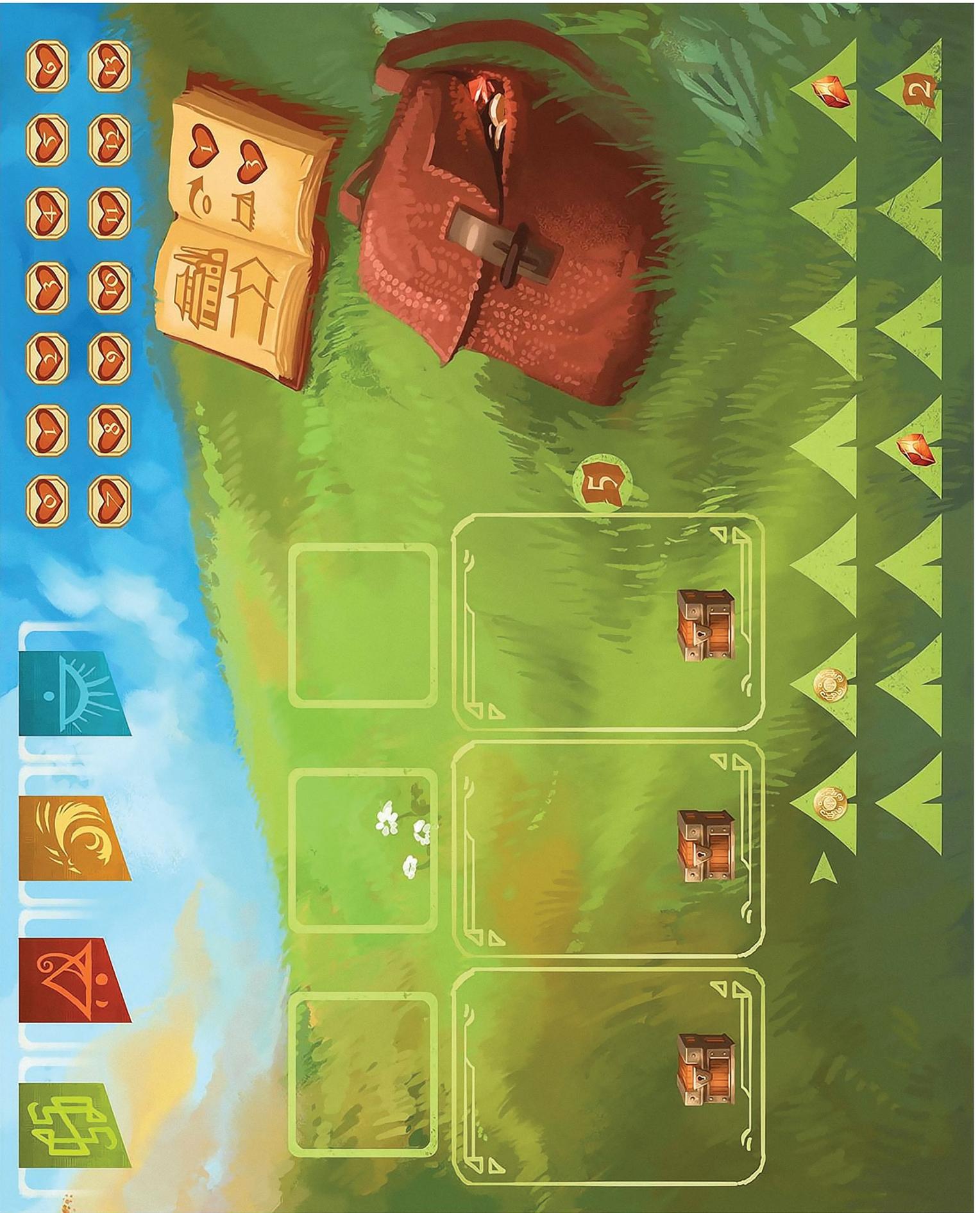
ШАХТА

1 2 3 4

1 2 3 5

2 3 4 5

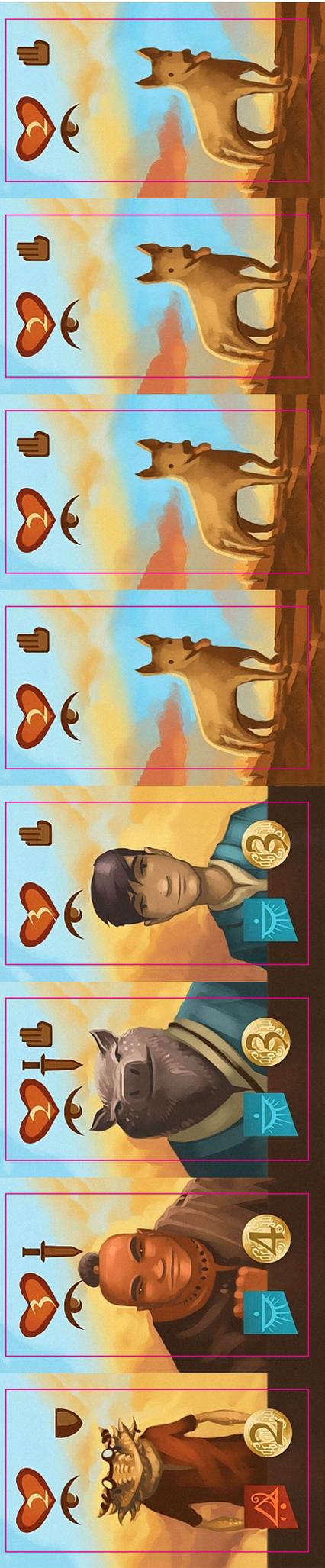
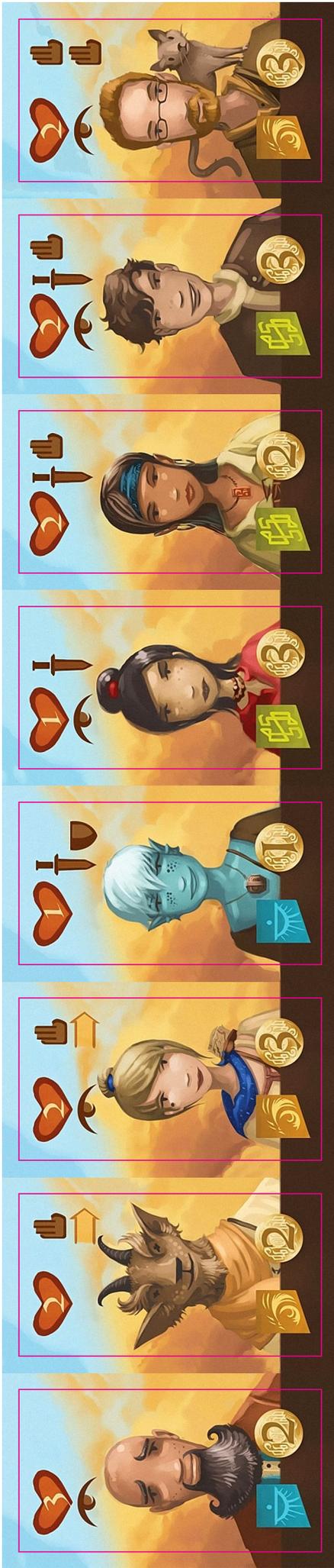








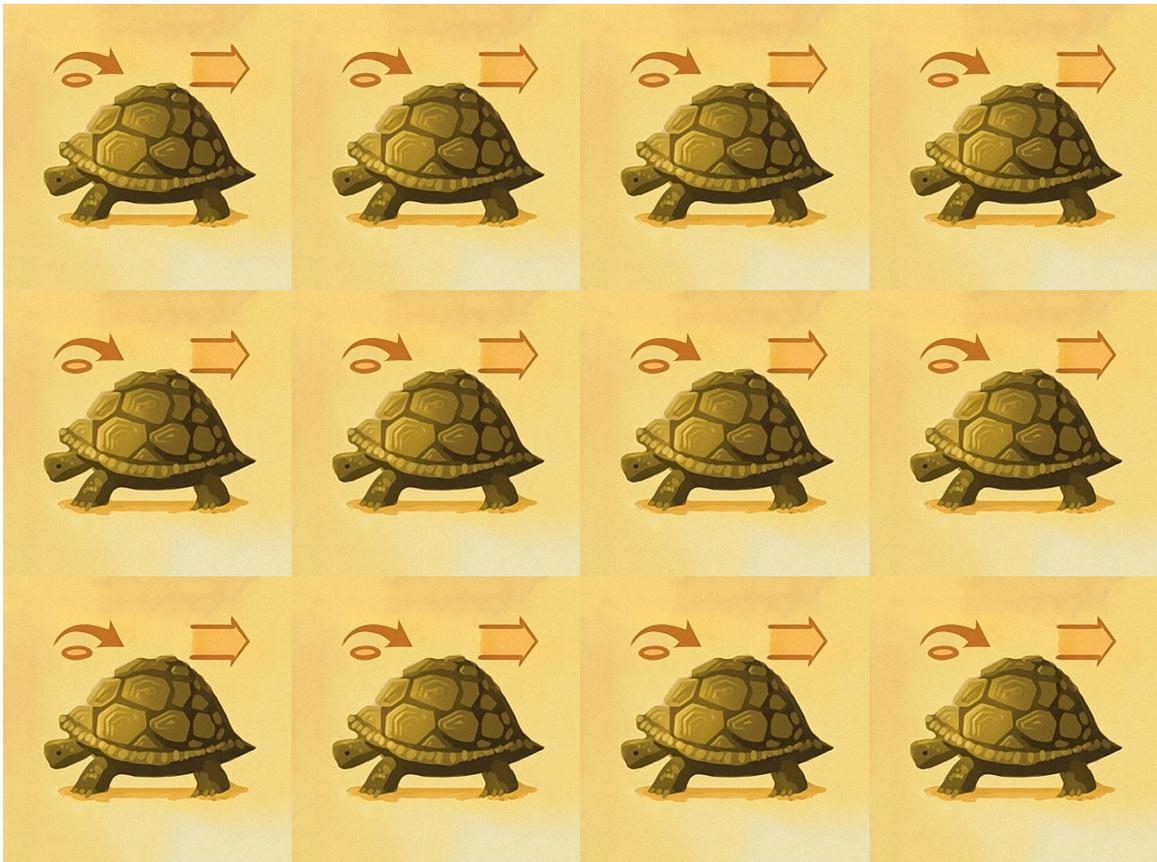
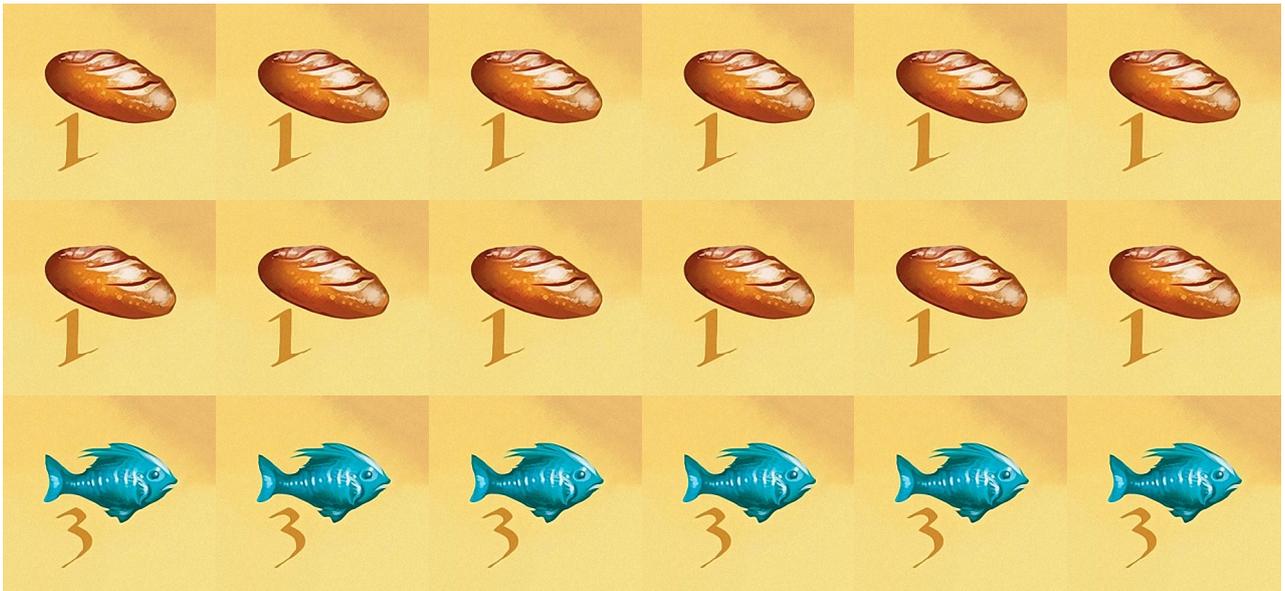
Жетоны -> Лист-2 (лицо)



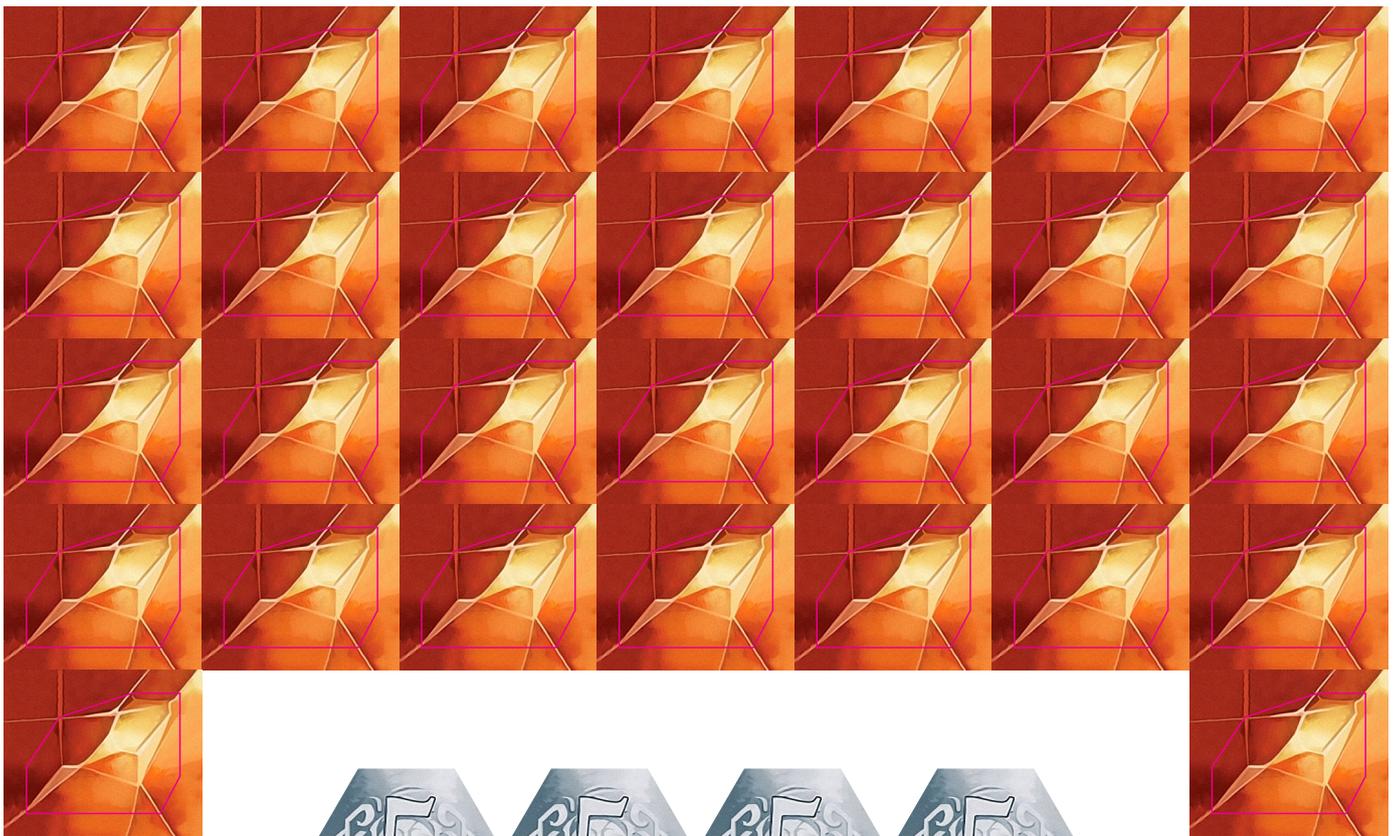


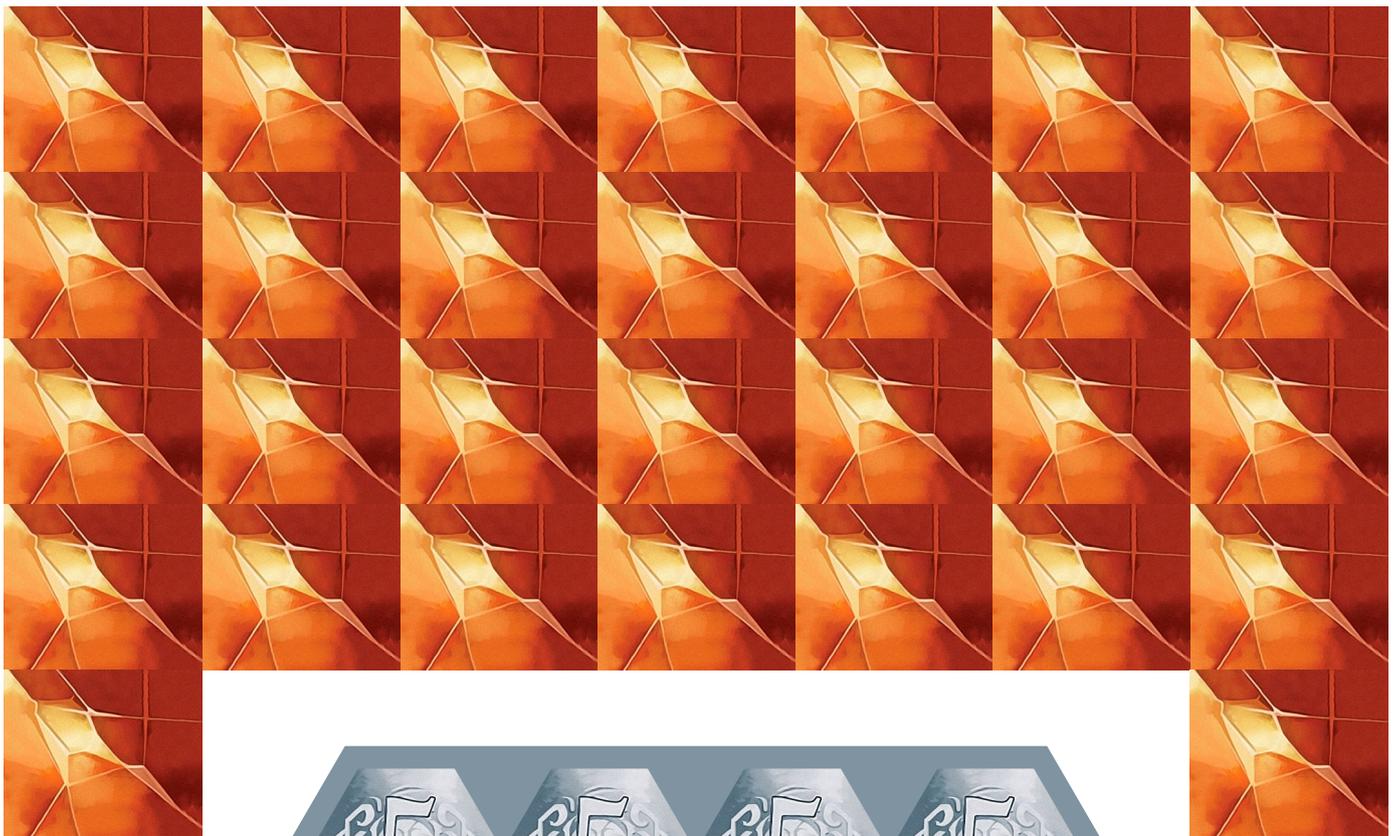
Жетоны -> Лист-3 (лицо)





Жетоны -> Лист-4 (лицо)





Жетоны -> Лист-5 (лицо)



